



Datum: 17.02.2011

Vorlage der Verwaltung für:	Abstimmergebnis		
	Ja	Nein	Enth.
Bezirksausschuss Bad Fredeburg			

☒ öffentliche Sitzung	☐ nichtöffentliche Sitzung
---	---

Dezernat: I	Amt: Bauamt/Tiefbauangelegenheiten	Sachbearb.: Herr Schmidt
----------------	---------------------------------------	-----------------------------

Beteiligte Ämter:	Sichtvermerk:	gesehen:	I	II	III
Bauamt/Tiefbauangelegenheiten					
Finanzabteilung					

**TOP: Ausbau der Straße "In der Schmiedinghausen" in Bad Fredeburg
- Beschlussfassung über das Ausbauprogramm**

Produktgruppe: 54.01 Öffentliche Verkehrsflächen und -anlagen

1. Beschlussvorschlag:

Der Bezirksausschuss Bad Fredeburg beschließt das vorgestellte Ausbauprogramm.

2. Sachverhalt und Begründung:

Die Straße „In der Schmiedinghausen“ in Bad Fredeburg befindet sich in einem Zustand, der eine Sanierung im Tiefausbau erforderlich macht. Die Substanz des Straßenkörpers ist nahezu verbraucht. Abplatzungen der Deckschicht sowie eine Vielzahl an Netzfalten und starken Verformungen zeigen, dass die Statik der Straße den Anforderungen nicht mehr genügt und die Verkehrssicherheit nicht mehr gegeben ist.

Das Ausbauprogramm beginnt bei Hausnummer 15 und endet bei Hausnummer 51 hinter der Einmündung Waldstraße.

Es ist vorgesehen, den vorhandenen Oberbau aufzunehmen und mit Frostschutzmaterial und Asphalttrag-, Asphaltbinder- und Deckschicht neu aufzubauen. Als Randeinfassung dient ein überfahrbare Rundbordstein. Dieser wird von einer einseitigen Pflasterrinne aus Betonsteinen begleitet.

Vorgesehen ist eine Fahrbahnbreite von 4,80 m, die den Begegnungsverkehr LKW und PKW ermöglicht. Der Gehweg erhält eine Breite von 1,75 m und eine Befestigung aus Betonsteinpflaster.

Die Baumaßnahme ist im Sinne des Kommunalabgabengesetzes beitragspflichtig. Die Anlieger wurden sowohl schriftlich als auch im Rahmen einer Anliegerversammlung über die anstehende Baumaßnahme informiert.

Der genaue Ausbaubereich der vorgesehenen Baumaßnahme ist dem beiliegenden Lageplan zu entnehmen.

